

App Inventor 2是一個開發Android程式的環境，不需要複雜的程式碼，操作概念類似Scratch，一樣是透過積木拖拉堆疊的方式來完成Android程式，適合想學習手機程式設計的入門學習者，同時也支援樂高機器人，是投入正規Android程式開發前的先導教材，可以在線上開發Android手機應用程式，開發完成的程式可下載到手機上或在模擬器上執行，訓練學生自己設計APP的能力。

	課程名稱	教學目標 & 學習內容
1	原力光劍	1. 認識app inventor開發環境 2. 使用「加速度感測器」元件積木 3. 程式觀念：平行序列、呼叫音效功能函數
2	打殭屍	1. 運用「計時器」元件、隨機變數積木 2. 變數計數功能 3. 程式觀念：呼叫、呼叫終止函數
3	加加減減	1. 學習運用數學運算類積木 2. 學習美化圖形介面 3. 程式觀念：運算結合&判斷、偵錯及應用
4	搖搖搖可樂	1. 學習手機頁面切換 2. 熟練「加速度感測器」元件 3. 使用「計時器」元件 4. 程式觀念：計數變數運用、條件判斷、陣列
5	一起來種菜	1. 熟練「計時器」元件 2. 使用「對話框」積木 3. 程式觀念：活用計時器運作原理、平行處理
6	BMI檢測器	1. 加強邏輯運算及數運運算 2. 學習在手機上更換頁面 3. 熟練數學運算類積木 4. 程式觀念：變數傳遞、換頁字串傳遞
7	彈球攻防戰	1. 使用「球形精靈」元件 2. 座標控制與版面控制 3. 學習雙變數計數功能 4. 程式觀念：平行處理
8	給我一個beat!	1. 使用「音訊播放器」元件 2. 學習從手機上傳音訊 5. 程式觀念：序列、平行多工
9	你在哪裡？	1. 使用「位置感測器」元件 2. 學習圖像結合換頁，做出app程式集 3. 程式觀念：即時顯示數值、複雜的換頁傳值
10	碰地雷	1. 亂數與條件判斷與迴圈運用 2. 運用「計時器」元件 3. 程式觀念：巢狀副程式、多變數應用
11	快閃忍者	1. 學習「方向感測器」元件 2. 學習X軸亂數控制 3. 程式觀念：判斷角度數值
12	今天你要吃什麼？	1. 使用「圖像挑選」元件 2. 使用「圖形精靈」元件 3. 程式觀念：亂數運用、變數運用、資料庫
13	JUMP！小恐龍	1. 熟練「方向感測器」元件 2. 學習如何呈現拋物線 3. 程式觀念：無窮迴圈應用
14	一起來撿蘋果	1. 使用「位置感測器」元件 2. 學習呼叫瀏覽器顯示地圖 3. 程式觀念：偵測位置、解析經緯度積木應用
15	寄一封畫給你	1. 使用「畫布」元件 2. 使用「簡訊收播器」元件、使用「聯絡人選擇器」元件 3. 程式觀念：指定檔名儲存檔案、寄出指定檔案積木
16	雷霆大轟炸	1. 學習應用課程所學之元件 2. 學習專案規劃與實作 3. 程式觀念：邏輯思考、程式應用發揮
17	Let's Puzzle！	1. 使用「畫布」與「圖片精靈」 2. 學習排列次序演算法 3. 程式觀念：綜合應用
18	變臉大師	1. 個人專案設計分享、意見指導 2. 繪製專案架構圖、流程圖 3. 程式觀念：綜合應用
19	BINGO BINGO I / II	1. 學習藍芽通訊元件 2. 客服端與伺服器端建置
20		3. 程式觀念：測試、除錯、變數、迴圈、陣列